

## SELECCIÓ DE VIDEOJOCS

### CIUTAT:

#### **CIVILIZATION IV**

Eastwood, 2002. Per a Wii.

Edat: més de 8 anys.

Joc en línia que transforma la idea original del joc Civilization, de Sid Mayer, en el context de les corporacions actuals, la influència política del complex industrial i militar, etc.

<http://www.kuda.org/eastwood/index.htm>

#### **ELECTROCITY**

Genesys Energy, 200\_. Per a Wii.

Edat: més de 8 anys.

Joc en línia de Nova Zelanda que permet als jugadors gestionar les seves pròpies ciutats virtuals, en base a criteris energètics, de sostenibilitat i de medi ambient.

<http://electrocity.co.nz/>

#### **SIMCITY CREATOR**

Hudson Soft, Electronic Arts, 2008. Per a Wii.

Edat: més de 8 anys.

Simulador de construcció d'una ciutat.

<http://simcitysocieties.ea.com/creator/>

### ART, LITERATURA I CIÈNCIA:

#### **CRAYON PHYSICS**

Kloonigames, 2007. Per a PC.

Edat: més de 5 anys.

Barreja de pissarra-puzle i laboratori on es pot dibuixar el que es vulgui i veure com interactua segons les lleis de la física.

<http://www.crayonphysics.com/>

#### **OKAMI**

Ready at Dawn, CapCom, 2008. Per a Wii.

Edat: més de 8 anys.

Basat en mites i llegendes japonesos, permet convertir-se en la deessa Amateratsu, que pren la forma d'un llop blanc, i salvar la Terra de la foscor.

<http://www.okami-game.com/>

#### **SPORE**

Maxis, Electronic Arts, 2008. Per a PC.

Edat: més de 8 anys.

Joc que simula l'evolució d'una espècie des de les etapes més primitives (éssers unicel·lulars), passant pel seu desenvolupament com a éssers intel·ligents i socials, fins a la colonització de la galàxia per part d'aquesta nova espècie.

<http://www.spore.com/ftl>

### MÚSICA:

#### **SMALL FISH**

ZKM, 1999. Per a PC.

Edat: més de 5 anys.

Representa una cambra de música en dues dimensions en què a partir de manipular formes bàsiques es va component una banda sonora.

[http://on1.zkm.de/zkm/stories/storyReader\\$1672](http://on1.zkm.de/zkm/stories/storyReader$1672)

### MÓN ANIMAL:

#### **ANIMAL CROSSING**

Nintendo, 2008. Per a Wii.

Edat: més de 8 anys.

Simulador social de vida animal.

<http://www.animal-crossing.com/cityfolk/>

#### **MISSION: MIGRATION**

Audubon New York, 2007. Per a PC.

Edat: més de 8 anys.

Aprèn de quina manera les decisions del dia a dia poden afectar els ocells migratoris.

<http://ny.audubon.org/missionmigration.html>

#### **WOLFQUEST**

Minnesota Zoo, Eduweb, 2007. Per a PC.

Edat: més de 8 anys.

Simulador de vida d'un llop gris que ha de sobreviure al Parc Nacional de Yellowstone.

<http://www.wolfquest.org/>