

# nano

## i els videojocs



Quan es parla de videojocs, Internet i nens, entre pares, docents i adults sorgeix certa reticència. Però les noves tecnologies ja han ocupat tots els àmbits de la nostra vida, especialment en el cas de les noves generacions que ja han crescut amb elles i que per aquest motiu alguns anomenen **nadius digitals**. I les noves tecnologies, concretament els videojocs, per les seves característiques ofereixen grans possibilitats de socialització i d'aprenentatge, i habilitats que seran útils a aquestes noves generacions en el futur.

De fet, els elements que fan que els videojocs siguin tan absorbents -la sensació empàtica de que ens estan passant coses a nosaltres i la seva facilitat per a focalitzar la nostra atenció- són, paradoxalment, les que fan que siguin tan bons instruments educatius, facilitant tant el record d'aquests coneixements com el saber-los utilitzar en contextos adequats.

Els **serious games** són una nova generació de videojocs que a través de l'entreteniment cerquen també altres objectius, com formar en qüestions de salut, polítiques, ecològiques, transmissió de valors, etc.. És a dir, volen aprofitar característiques dels videojocs (com ara la immediatesa de la resposta) per a la transmissió de valors i/o coneixement.

### RECURSOS:

#### Cursos per a nens al Citilab

El Citilab de Cornellà és un centre experimental de convergència entre la nova generació d'Internet i la nova generació de projectes de la societat del coneixement. Fan cursos per a totes les edats, i per a nens n'hi ha de programació de jocs, de robòtica, d'introducció a la societat del coneixement, d'animació, etc.

<http://citilab.eu/formacio>

#### Edu365. Juga

Secció de la pàgina Edu365 que recull jocs en línia classificats per temes: aventura, arcade, estratègia, simulació, rol i trenca't el cap.

<http://www.edu365.cat/jocs/>

#### Educación expandida

És un concepte que es va desenvolupar a partir de la necessitat d'entendre que les institucions educatives no poden oblidar les transformacions tecnològiques que tenen lloc. Entrada de Wikipedia que aporta referències teòriques i fa un estat de la qüestió.

[http://es.wikipedia.org/wiki/Educaci%C3%B3n\\_expandida](http://es.wikipedia.org/wiki/Educaci%C3%B3n_expandida)

#### Games for change

És una branca de l'organització Serious Game Initiative dedicada a videojocs que tracten temes d'actualitat mundial: pobresa, drets humans, conflictes globals i canvi climàtic. El seu web conté molts recursos que en parlen i presenta un llistat de jocs classificats per temes.

<http://www.gamesforchange.org/>

#### Ludology

Ludology és el blog de Gonzalo Frasca, expert en videojocs, tant teòricament com en desenvolupament de jocs. En aquest blog hi ha notícies, articles i jocs de l'autor.

<http://www.ludology.org/>

#### Palfrey, John ; Gasser, Urs.

**Born Digital. Understanding the first Generation of Digital Natives. 2009.**

Els nadius digitals són els nens que ja han crescut en un món completament digital, un món que es transformarà al mateix ritme que ells. Aquesta obra està basada en la recerca avançada de noves teories, que van del que és filosòfic al que és més pràctic. Els autors formen part d'un grup de recerca que investiga sobre els nadius digitals.

<http://borndigitalbook.com/>

<http://www.digitalnative.org/#home>

#### Rojas, Fernando. Videojuegos, Educación y Sociedad [VÍDEO]

Vídeo documental/explicatiu (domèstic) sobre els usos pedagògics dels videojocs en què l'autor aporta gran quantitat d'informació provinent de les investigacions per a la seva tesi doctoral.

<http://www.vimeo.com/5311811>

#### Serious game

Entrada de Wikipedia (en anglès) on s'explica l'origen del terme i de les diferents classificacions, posa nombrosos exemples i dóna diverses referències teòriques.

[http://en.wikipedia.org/wiki/Serious\\_game](http://en.wikipedia.org/wiki/Serious_game)

### ENLLAÇ A LA SELECCIÓ DE VIDEOJOCOS DE NANO:

David Casacuberta ens ha ajudat a fer una selecció de videojocs que toquen els diferents temes de NANO.

<http://www.cccb.org/nano/eines-per-a-pares>

### FEU-NOS RECOMANACIONS!

Us agraïem que compartiu amb nosaltres els recursos que considereu, enviant-los al nostre mail: [nano@ccb.org](mailto:nano@ccb.org)

